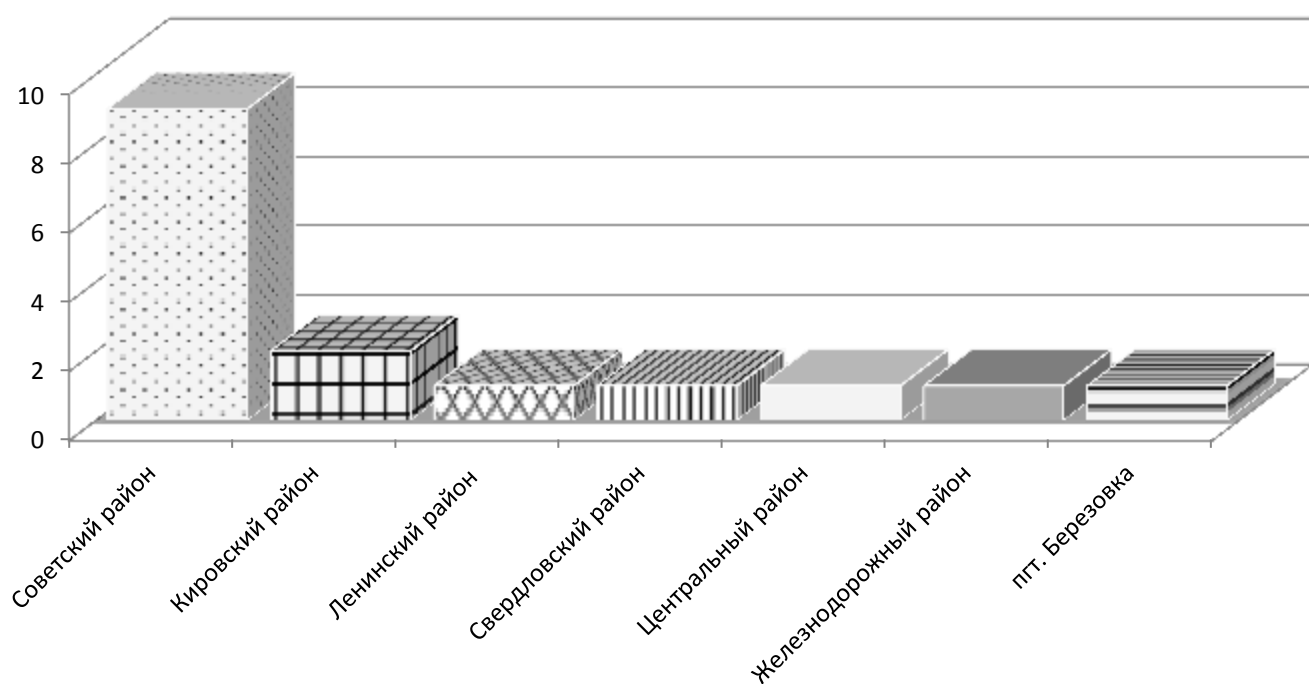


	1	18	24	91	134	147	149	«ТИГиС»
Количество участников	6	6	6	6	6	6	12	6
Свердловский район	Гимн 5							
Количество участников	6							
Железнодорожный район	Лиц 7							
Количество участников	6							
пгт. Березовка	Берез. СШ 1							
Количество участников	6							

Диаграмма по количеству участвовавших команд в разбивке по районам.

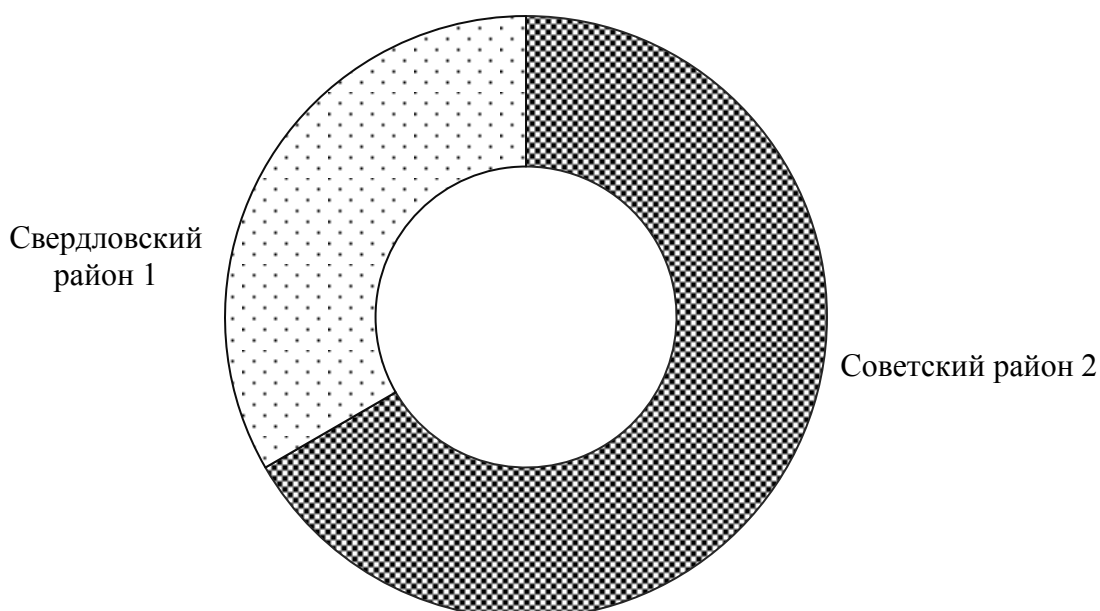


Советский район – 8 ОУ, 9 команд, 54 участника;
Кировский район – 2 ОУ, 2 команд, 12 участников;
Ленинский район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;
Свердловский район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;
Центральный район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;
Железнодорожный район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;
Пгт. Березовка - 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;

Победителями III Чемпионата
открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города
Красноярска стали:

№ п/п	Команда, ОУ	I тур	II тур	III тур	ИТОГ чемпионат	Место
1.	«ЭКСТРИМ» школа № 24	18	26	17	61	1
2.	«Монолит» школа № 1	21	21	14	56	2
3.	«Времири» Гимназия № 5	16	20	13	49	3

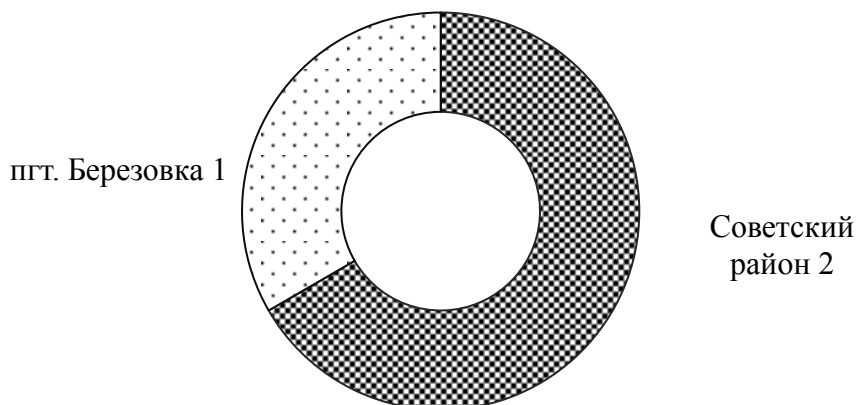
Диаграмма команд, победителей Чемпионата, в разбивке по районам.



По итогам III Чемпионата и командного рейтинга игрового сезона 2020-2021 учебного года был определен победитель и призеры игрового сезона 2020-2021 учебного года. Ими стали следующие команды:

№ п/п	Команда, ОУ	Стартовый балл (1/10 рейтинга в сезоне)	I тур	II тур	III тур	ИТОГ чемпионат	ИТОГ сезон	Место
1.	«ЭКСТРИМ» школа № 24	34,8	18	26	17	61	95,8	1
2.	«Монолит» школа № 1	19	21	21	14	56	75	2
3.	«Нехочухи» БСШ № 1	25,1	19	15	14	48	73,1	3

Диаграмма команд, победителей игрового сезона 2020-2021 уч. года,
в разбивке по районам.



Преимущества мероприятия:

1. Возможность существенного охвата обучающихся общеобразовательных учреждений 6-11 классов города Красноярска и Красноярского края.
2. Яркое эмоциональное мероприятие, выявляющее уровень имеющихся у игроков знаний по заданной теме и дающее возможность пополнить интеллектуальный багаж, усовершенствовать навыки дистанционной работы и работы в команде, выполнения взятой на себя роли каждым игроком команды.
3. Разнообразие информационного материала, являющегося содержанием игры.
4. Доступность игрового материала и высокое качество авторских вопросов. Процент правильных ответов составил 73,5%.
5. Обучающая площадка для педагогов-менеджеров команд.

Предложения по усовершенствованию формата игр «Эрудит-Премьер»:

1. Привлечь к участию в игре «Эрудит-Премьер» новые команды.
2. Вывести игру «Эрудит-Премьер» на краевой и всероссийский уровень.
3. Привлечь организации города в качестве спонсоров игры.
4. Работать с менеджерами команд и администрацией школ по подготовке команд к играм.

Ответственный за проведение
мероприятия

27.04.2021

Директор МБОУ ДО ДДЮ
«Школа самоопределения»
Сигида Е.А.